🎁 Pakkeleg

Gaver, terninger og et ur, der pludselig ringer

Det skal I bruge

- En bunke gaver midt på bordet, gerne en eller to pr. person.
- En eller flere terninger.
- Tv'et eller computeren med lyden tændt.

Runde 1: Tag fra bunken

Send terningen rundt. **Slå en 6'er, og tag en gave fra bunken.** Så går terningen videre. Runden slutter, når bunken er tom.

Runde 2: Stjæl

Nu starter uret, og ingen ved, hvornår det ringer. **Slå en 6'er, og tag en gave fra en anden.** Når uret ringer, stopper legen, og I beholder de gaver, I har.

Godt at vide

- Gaverne må ikke åbnes, før legen er slut.
- Slår du forkert eller taber terningen, går den bare videre.
- Mange med ved bordet? Brug flere terninger på én gang.

5 varianter

- **Overraskelser:** Tv'et råber pludselig en byttebesked.
- **Skiftende tal:** Det heldige tal skifter undervejs.
- **Jokergave:** Inden I starter, pakker én gave ekstra flot ind eller sætter en stjerne på den. Det er jokergaven. Den, der har jokergaven, når uret ringer, må bytte den med en hvilken som helst anden gave.
- **Ekstra runde:** Når uret ringer, kommer der en kort ekstra runde.
- **Børnetilstand:** 5 og 6 tæller, og runderne er kortere.

Timer og regler på tv'et: pakkeleg.firepip.com